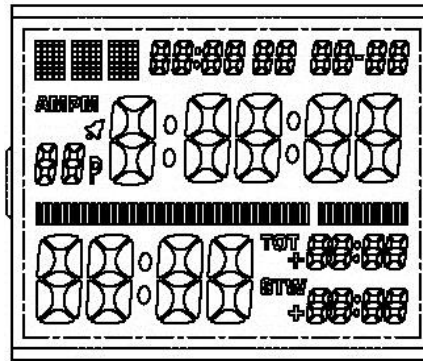


SPINTSO REFEREE WATCH2 X



SET /LIGHT (A)

MODE (B)



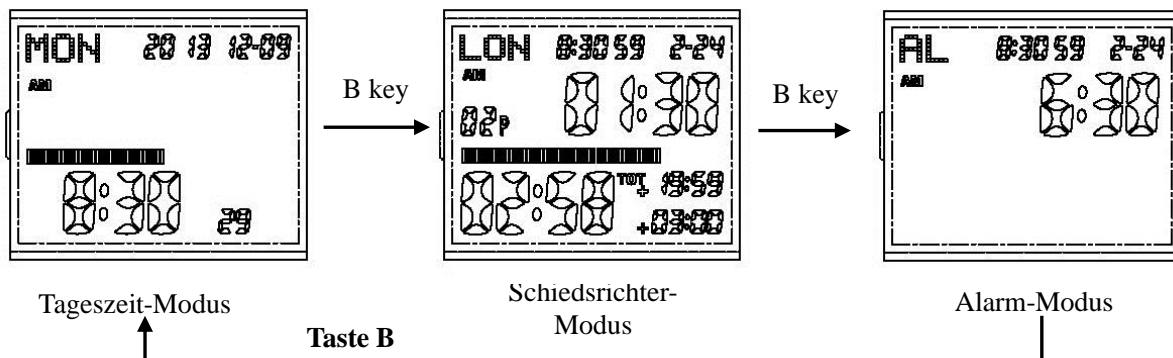
(D) UP/START

(C) DOWN/RESET

A . Eigenschaften, Funktionen

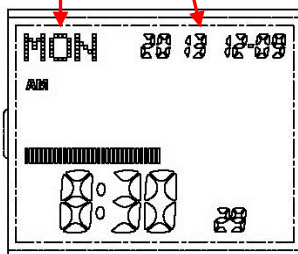
- Display mit Stunden-, Minuten-, Sekunden-, Jahres-, Monats-, Datums-, Wochenanzeige
- Auto- Kalender: Jahr 2000 ~ 2099
- 12/24 Std. Format
- Weltzeit: 24 Zeitzonen, 50 Städte
- Schiedsrichtermodus
- Alarm
- EL backlight
- Tastenton (bei Betätigung von Taste B)

B . Bedienungsanleitung (Wechseln der Modi)



- Durch Betätigung der Taste A (SET/LIGHT) wird für 3 Sekunden die Hintergrundbeleuchtung aktiviert
- Durch Taste B (MODE) gelangt man zum nächsten Modus der Uhr.

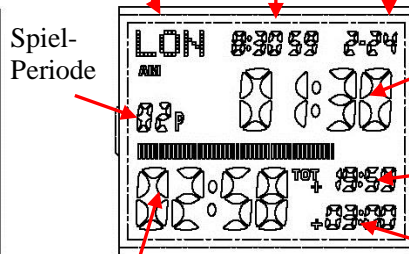
Wochentag Tag, Monat, Jahr



Stunde, Minute, Sekunde

Tageszeitmodus

Zeitzone Weltzeit Datum



Count Up

Schiedsrichtermodus

Count down

Spielunterbrechung

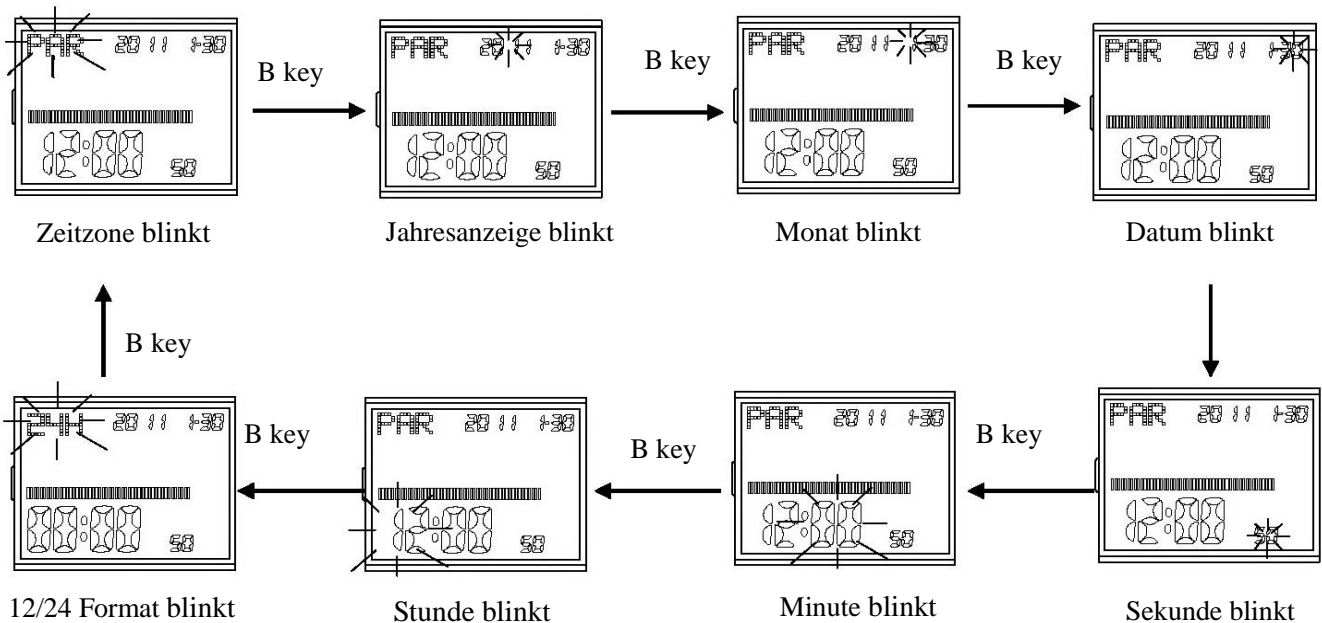
Nachspielzeit

Spiel-
Periode

SPINTSO REFEREE WATCH2 X

1. Einstellung der Uhrzeit (Tageszeit-Modus)

- Zur Einstellung der Tageszeit, Knopf A (SET/LIGHT) für 3 Sekunden gedrückt halten, bis die Anzeige der Zeitzone blinkt. Mit Knopf B (MODE) wird zur nächsten Anzeige/Ziffer gewechselt:



- Durch drücken von Knopf D (UP/START) wird der jeweilige Wert erhöht, bei gedrückt halten von Knopf D (UP/START) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) wird der jeweilige Wert gesenkt, bei gedrückt halten von Knopf C (DOWN/RESET) wird der Vorgang beschleunigt.
- Wenn die Sekundenanzeige ausgewählt ist, kann diese durch drücken von C (DOWN/RESET) oder D (UP/START) auf 00 gesetzt werden.
- Die Konfiguration kann durch erneutes drücken der Taste A (SET/LIGHT) verlassen werden.

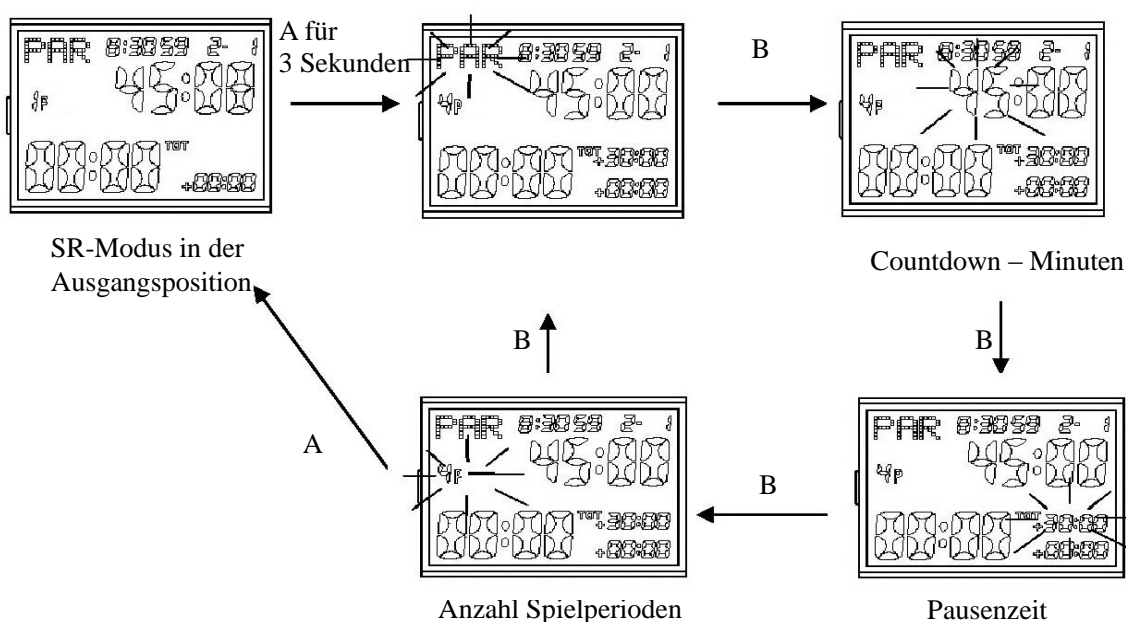
SPINTSO REFEREE WATCH2 X

2. Schiedsrichter-Modus

- Auswahl-Bereich des Count Downs: 01~99 Minuten.
- Auswahl-Bereich des Count UP: 01~ 99 Minuten 59 Sekunden
- Auswahl-Bereich der Pausenzeit: 01~ 99 Minuten
- Messbereich der Spielunterbrechung/Nachspielzeit: 99 Minuten 59 Sekunden.
- Der Count Down wird nach Ablauf der voreingestellten Spielperiodendauer zzgl. Nachspielzeit stoppen.
- Nach dem Spiel kann der SR-Modus durch drücken der Taste C (DOWN/RESET) für 3 Sekunden zurück gesetzt werden. Die Grundeinstellungen bleiben dabei erhalten.

Einstellung Schiedsrichtermodus

- Im Schiedsrichter-Modus die Taste A (SET/LIGHT) für 3 Sekunden gedrückt halten, mit Taste B (MODE) kann zur nächsten Anzeige/Ziffer gewechselt werden.

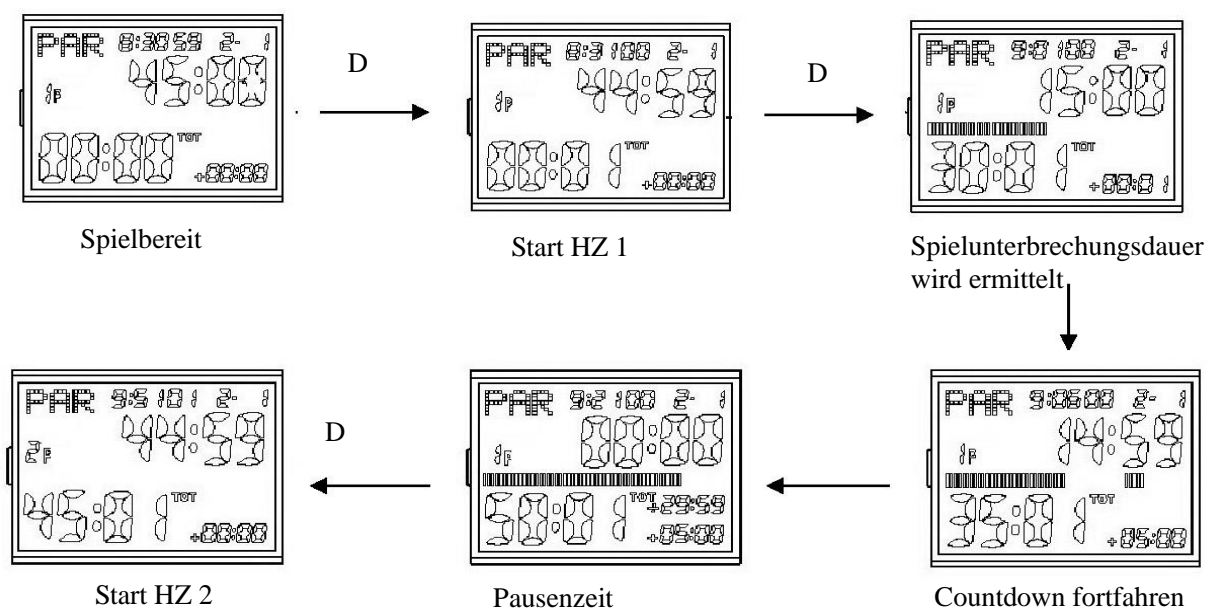


- Durch drücken von Knopf D (UP/START) wird der jeweilige Wert erhöht, oder die Zeitzone geändert. Bei gedrückt halten von Knopf D (UP/START) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) wird der jeweilige Wert gesenkt, oder die Zeitzone geändert. Bei gedrückt halten von Knopf C (DOWN/RESET) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken der Taste A (SET/LIGHT) werden die Einstellungen bestätigt und die Uhr wechselt zurück in den SR-Modus.
- Die Uhr wechselt nach einer Minute ohne Bedienung automatisch von der Konfiguration zurück in den SR-Modus

SPINTSO REFEREE WATCH2 X

Bedienung im Schiedsrichter-Modus

- Durch drücken der Taste D (UP/START) wird der Countdown gestartet. Der Count up startet automatisch.
- Bei Spielunterbrechung, wird der Countdown durch Taste D (UP/START) gestoppt. Die Dauer der Spielunterbrechung (Nachspielzeit) wird dann automatisch von der Uhr erfasst (unten rechts im Display). Der Count Up läuft währenddessen permanent weiter.
- Wenn der Countdown, also die effektive Spielzeit unterbrochen ist, ertönt alle 10 Sekunden ein akustisches Signal – zur Erinnerung, dass das Spiel unterbrochen ist.
- Durch drücken von Taste D (UP/START) wird der Countdown wieder gestartet – Die Ermittlung der Spielunterbrechung stoppt (unten rechts im Bildschirm)
- Wenn der Countdown abgelaufen ist und 00 erreicht, startet automatisch die voreingestellte Pausenzeit.
- Nach Ablauf des Countdowns ertönt ein akustisches Signal alle 0,5 Sekunden, 10 Sekunden lang.
- Das Signal ertönt ebenfalls bei Ablauf der Halbzeitpause – Die Uhr startet die 2. Halbzeit nicht automatisch!
- Der Count up läuft solange weiter, bis durch Taste D (UP/START) die zweite Halbzeit gestartet wird.
- Die zweite Halbzeit bzw. Die nächste Periode startet erst durch drücken der Taste D (UP/START). Auch wenn die Pausenzeit bereits abgelaufen ist.



- Der Zeitbalken läuft automatisch mit und zeigt den aktuellen Spielfortschritt an.
- Wenn der grüne und blaue Balken voll sind, ist das Spiel zu Ende.
- Es kann auch während dem Spiel zur Tageszeitanzeige gewechselt werden. Das aktuelle Spiel im SR-Modus fährt automatisch fort.
- Durch gedrückt halten der Taste D (UP/START) für 5 Sekunden, wird die aktuelle Spielperiode zurückgesetzt und kann von vorne gestartet werden.
- Durch drücken der Taste C (DOWN/RESET), wird die Konfiguration noch einmal angezeigt. Wenn Taste C (DOWN/RESET) 3 Sekunden gedrückt gehalten wird, wird das Spiel komplett zurückgesetzt.
- Das akustische Signal kann durch antippen von Taste D (UP/START) stumm geschaltet werden.

SPINTSO REFEREE WATCH2 X

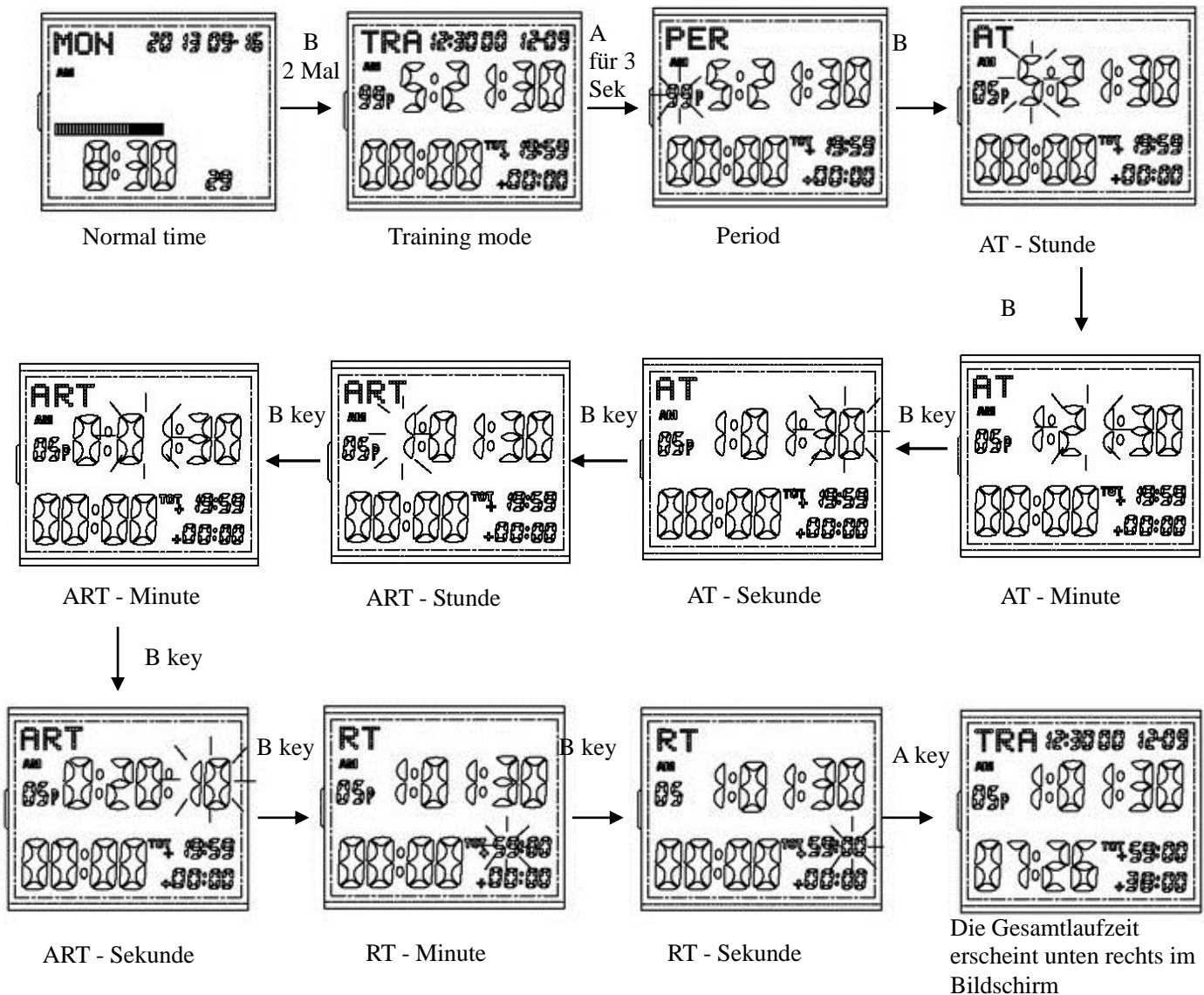
3. Trainingsmodus (Intervall-Funktionen)

➤ Eigenschaften/Funktionen:

- Trainingsperioden: 1~99 P (Perioden)
- Aktive Zeit (AT): 0~9 Stunden 59 Minuten 59 Sekunden
- Aktive Ruhezeit (ART): 0~9 Stunden 59 Minuten 59 Sekunden
- Ruhezeit (RZ): 0~59 Minuten 59 Sekunden
- Gesamtzeit (TOT): 0~99 Stunden 59 Minuten 59.99 Sekunden

➤ Trainingsmodus (Intervall) Einstellungen:

- Im Trainingsmodus die Taste A für 3 Sekunden gedrückt halten, mit Taste B (MODE) kann zur nächsten Anzeige/Ziffer gewechselt werden.



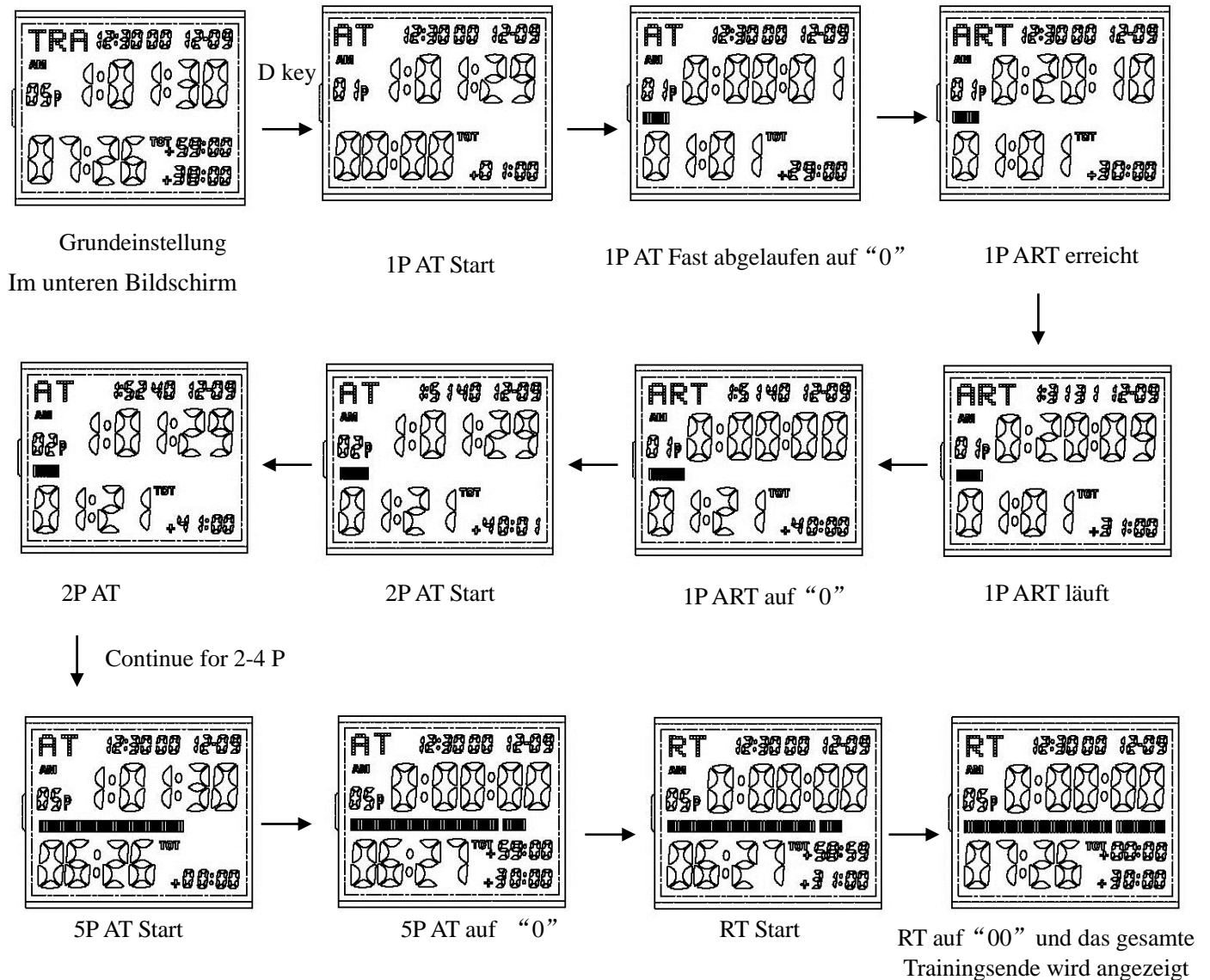
- Durch drücken von Knopf D (UP/START) wird der jeweilige Wert erhöht, oder die Zeitzone geändert. Bei gedrückt halten von Knopf D (UP/START) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) wird der jeweilige Wert gesenkt, oder die Zeitzone geändert. Bei gedrückt halten von Knopf C (DOWN/RESET) wird der Vorgang beschleunigt.

SPINTSO REFEREE WATCH2 X

- Durch drücken der Taste A (SET/LIGHT) werden die Einstellungen bestätigt und die Uhr wechselt zurück in den SR-Modus.
- Die Uhr wechselt nach einer Minute ohne Bedienung automatisch von der Konfiguration zurück in den SR-Modus
- **Bedienung im Trainings- (Intervall) Modus**
 - Durch drücken von Knopf D (UP/START) startet der Countdown, Der Contup startet dann ebenfalls automatisch.
 - Durch erneutes drücken von Knopf D (UP/START) wird der Countdown angehalten und ebenfalls durch drücken von Knopf D wieder gestartet.

Beispiel für den Trainingsmodus mit folgenden Einstellungen:

AT: 1:01:30
ART: 0:20:10
RT: 59Minuten
Period: 5P



Nach Ablauf der Trainingszeit wird durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) die Uhr auf die Grundeinstellungen zurück gesetzt.

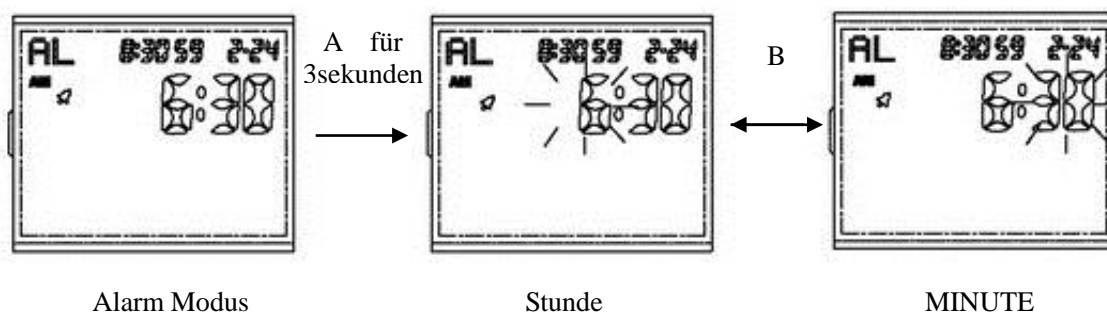
SPINTSO REFEREE WATCH2 X

Alarmton Beschreibung:

- 1) Das Signal ertönt beim Start der jeweiligen Einheit oder dem Fortfahren nach der Unterbrechung jeweils 1-mal.
- 2) Während der Unterbrechung erinnert das Signal alle 10 Sekunden daran, dass man sich in der Unterbrechung befindet.
- 3) Zum Ende jeder AT ertönt das Signal 4-mal.
- 4) Zum Ende der RT ertönt das Signal für 10 Sekunden.
- 5) Bei Ablauf der Ruhezeit, 4-mal

Alarm Modus

- Der Alarm wird durch drücken der taste D (UP/START) an und ausgeschaltet.
- Um den Alarm einzustellen, Taste A für 3 Sek. gedrückt halten und über die Tasten B(MODE) C(DOWN/RESET) und D(UP/START) konfigurieren.



- Durch drücken von Knopf D (UP/START) wird der jeweilige Wert erhöht. Bei gedrückt halten von Knopf D (UP/START) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) wird der jeweilige Wert gesenkt. Bei gedrückt halten von Knopf C (DOWN/RESET) wird der Vorgang beschleunigt.
- Ist der Alarm aktiviert erscheint folgendes Symbol: “🔔”.

C. Technische Daten

- Gehäuse : 42x35x15 mm
- Gewicht : 58g
- Maximale Temperaturen : -10°C ~60°C
- Arbeitsspannung : 3V
- Zeitgenauigkeit : ±30 Sekunden/Monat
- Batterie-Typ : CR2032
- Durchschnittlicher Stromverbrauch : ≤8.54 u A
- Bei Alarm : ≤12 m A
- Bei Nutzung der LEDS : ≤7.36 m A
- Laufzeit der Batterie : ≥1 Jahr
- 10ATM
- Lautstärke : 75db

Laufzeit der Batterie: Da die Batterie bereits im Werk in die Uhr eingesetzt wird, kann die Laufzeit von einem Jahr von dem Kaufdatum der Uhr abweichen.

10 ATM: Bitte betätigen Sie unter Wasser niemals die Knöpfe der Uhr – hierdurch kann Wasser in das Gehäuse eindringen und die Uhr zerstören.

SPINTSO REFEREE WATCH2 X

GMT Differential/City Code List

Stadtkürzel	Stadt	GMT Unterschied	Andere Großstädte innerhalb dieser Zeitzone
PPG	Pago Pago	-11.0	
HNL	Honolulu	-10.0	Papeete
ANC	Anchorage	-09.0	Nome
YVR	Vancouver	-08.0	Las Vegas, Seattle/Tacoma, Dawson City
SFO	San Francisco		
LAX	Los Angeles		
DEN	Denver	-07.0	Edmonton, EI Paso
MEX	Mexico City	-06.0	Houston, Dallas/Fort Worth, New Orleans, Winnipeg
CHI	Chicago		
MLA	Miami	-05.0	Montreal, Detroit, Boston, Panama City, Havana, Lima, Bogota
NYC	New York		
CCS	Caracas	-04.0	La Paz, Santiago, Port Of Spain
YYT	St Johns	-03.5	
RIO	Rio De Janeiro	-03.0	Sao Paulo, Buenos Aires, Brasilia, Montevideo
RAI	Praia	-01.0	
LIS	Lisbon	+00.0	Dublin, Casablanca, Dakar, Abidjan
LON	London		
BCN	Barcelona	+01.0	Amsterdam, Algiers, Hamburg, Frankfurt, Vienna, Madrid, Stockholm
PAR	Paris		
MIL	Milan		
ROM	Rome		
BER	Berlin		
ATH	Athens		
JNB	Johannesburg	+02.0	Helsinki, Beirut, Damascus, Cape Town
IST	Istanbul		
CAI	Cairo		
JRS	Jerusalem		
MOW	Moscow	+03.0	Kuwait, Riyadh, Aden, Addis Ababa, Nairobi
JED	Jeddah		
THR	Tehran	+03.5	Shiraz
DXB	Dubai	+04.0	Abu Dhabi, Muscat
KBL	Kabul	+04.5	
KHI	Karachi	+05.0	
MLE	Male		
DEL	Delhi	+05.5	Mumbai, Kolkata
DAC	Dhaka	+06.0	Colombo
RGN	Yangon	+06.5	
BKK	Bangkok	+07.0	Phnom Penh, Hanoi, Vientiane
JKT	Jakarta		
SIN	Singapore	+08.0	Kuala Lumpur, Taipei, Manila, Perth, Ulaanbaatar
HKG	Hong Kong		
BJS	Beijing		
SEL	Seoul	+09.0	Pyongyang
TYO	Tokyo		
ADL	Adelaide	+09.5	Darwin
GUM	Guam	+10.0	Melbourne, Rabaul
SYD	Sydney		
NOU	Noumea	+11.0	Port Vila
WLG	Wellington	+12.0	Christchurch, Nadi, Nauru Island
BU	Nukualofa	+13.0	